
マリオネットカンパニー2
Chu!
PlayStation
マイクロキャビン

ご挨拶

この度は、マイクロキャビンの"プレイステーション"ソフト
『マリオネットカンパニー 2 Chu!』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

プレイされる前にこの『解説書』をご一読いただき、正しい使用法でご愛用ください。
また、この『解説書』は再発行致しませんので
大切に保管していただきますようお願い致します。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせは
お答えすることができませんので、あらかじめご了承下さい。

MARIONETTE COMPANY 2 Chu!

CONTENTS

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 2ブロック

SLPS 02743

はじめに

マリオネットカンパニー２　Ｃｈｕ！の世界へようこそ。
このゲームは、桜華高校という学校を舞台に、そこに通う１人の少年（つまり、あなた）と２人のマリオネットと４人の女のコの、成長と、恋愛と、青春とを描いたゲームです。
コンセプトは、「少女マンガみたいな恋がしたい」。



ゲームの中で、主人公、つまり、あなたは、面倒を見ることになるマリオネットのマリン、ライバルのアレサ、アレサが引き取ったマリオネットのマリア、幼馴染みのみかん、といった女のコたちと知り合い、場合によっては、彼女達との間に恋が芽生えることもあります。

どの女のコも、それぞれに悩みやトラブルを抱えていて、そのどれもが、誰でも一度は感じたことのあるような身近な悩みです。

たとえば、ふだん、顔をあわせるとケンカになってしまうような相手のことを、好きになってしまい…だけど、会えばついひどいことを言ってしまって、今さら好きだなんて言えない、とか。

たとえば、もうずっと長いこと、仲のいい友達の関係で、だけど、いつのまにか、一人の異性として好きになって、恋人同士になれたらいいな、なんて思うのだけど、告白して、今の関係が壊れるのが怖い、とか。

このゲームの中には、そういう、「少女マンガみたいな」ラブストーリーがいっぱいつまっています。

どうか、それらの「少女マンガみたいな恋」のストーリーを楽しんで下さい。

ゲームのはじめかた

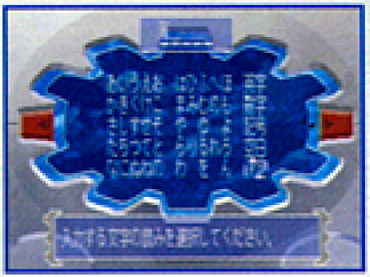


●ディスクをセットし、電源を入れます。
●"プレイステーション"ロゴ、ライセンシーロゴ、マイクロキャビンロゴの後、タイトル画面が表示されます。
●タイトル画面のまま一定時間が経過すると、オートデモが流れます。
(オートデモはＳＴＡＲＴボタンでスキップできます)
●タイトル画面でＳＴＡＲＴボタンを押すと、スタートメニューが表示されます。



はじめから

最初からゲームを始めます。
【プロローグから】
　　ストーリーの導入部から始まります。
【スタート地点から】
　　プロローグを省略し、主人公とマリオネットの名前を入力してゲームを始めます。



名前の入力

ゲームの始めに、主人公(プレイヤー)とマリオネットの名前を変更することができます。
カーソルで文字を選んで、それぞれ５文字以内で入力してください。



つづきから

ゲームデータをロードします。



オプション

各キャラクターごとの音声の有無や、BGM・効果音のボリュームなどが設定できます。



おもいでアルバム

ゲームの中で見たイベントグラフィックをいつでも見ることができます。イベント起動率やＣＧ達成率も知ることができます。

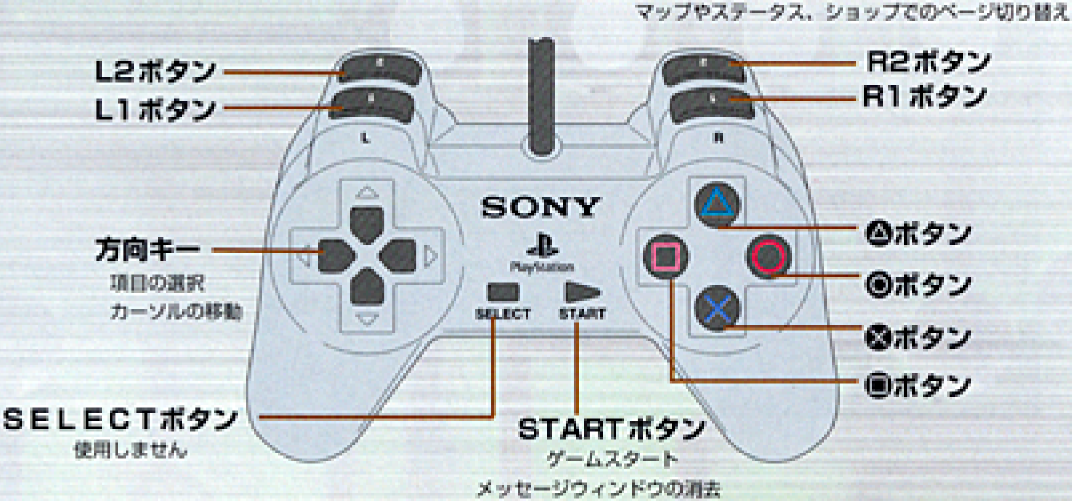
注　　意！

＊ゲームのデータをセーブするためには、メモリーカードに最低２ブロックの空き容量が必要です。
（総合データ＋ゲームデータ）

＊総合データには、イベント起動率やCG達成率などが記録されます。なお、総合データは、ゲームの起動時にメモリーカード差込口１のメモリーカードから自動的に読み込まれます。

操作方法

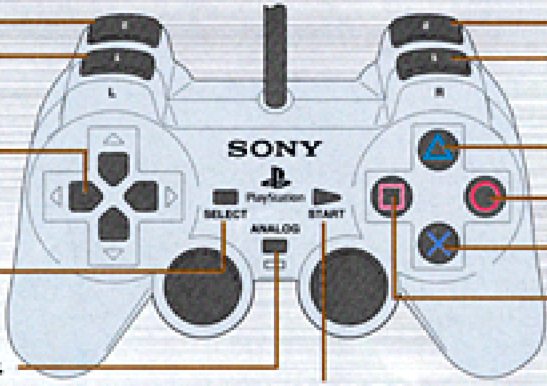
コントローラと操作方法



△ボタン	既読メッセージのスキップ／カーソル位置の切り替え(コンストラクション時)
○ボタン	決定／音声のスキップ／マザーボードにパーツを置く マザーボード上でパーツをはずす
×ボタン	キャンセル／音声のスキップ／パーツの選択をキャンセル(コンストラクション時)
□ボタン	マザーボード上のパーツをはずす(コンストラクション時)

アナログコントローラ

※アナログコントローラでも操作方法は同じです。
※アナログコントローラを使用する場合はデジタルモード（LEDが消灯している状態）になっていることを確認して下さい。



△ボタンについて

通常時



スキップ時



会話中に△ボタンを押すと、一度読んだメッセージをスキップさせることができます。
途中で解除したい場合はもう一度△ボタンを押してください。

ゲームシステム

　このゲームの目的は、マリオネットを人間に近付けることです。
マリオネットとコミュニケーションしたり、イベントを発生させたりして、マリオネットとの絆をあらわす、ＫＩＺＵＮＡ値を高めていきましょう。
　そのためには、パーツの損傷や燃料に気を配ったり、部費を工面してより高性能なパーツを組み込んだりする必要があります。
また、クラスメートや先輩後輩たちと親交を深めていくと、思いもよらぬ方向へストーリーが展開することもあります。



コミュニケーション



コンストラクション

ゲームは１日の流れに沿って進行します。プレイヤーは、曜日(平日・土曜・日曜)に応じて決められた回数だけ、行動することができます。



朝

平日および土曜には登校イベントが発生します。
日曜にはマリオネットが訪ねてくることもあります。

昼

平日は午前と午後に授業があります。
行動回数　３回(昼休み・放課後１・放課後２)
土曜は午前のみ授業があります。
行動回数　３回(放課後１・放課後２・放課後３)
日曜は午前・午後ともに自由に行動できます。
行動回数　５回(休日１・休日２・休日３・休日４・休日５)



帰宅

移動先に自宅を選ぶと１日の終わりとなります。
行動回数を使い切ってしまうと、移動先は自宅しか選べなくなります。

ゲーム期間は、６／２０～７／２０までとなっています。
ただし、ゲームの進め方によっては、それよりも早くエンディングを迎えることがあります。

プレイヤーの行動

プレイヤーは行動可能な時間帯につぎのようなことができます。



- 移動先の選択
  - イベント
  - ラボ(p.12)
  - ショップ(p.19)
  - 自宅(1日の行動終了)
- メインメニュー

移動先の選択

まず、3種類あるマップから移動先を選びます。L1(L2)ボタン、R1(R2)ボタンでマップを切り替え、方向キーでカーソルを動かして移動先を指定してください。
移動先にキャラクターのシンボルが表示されている場合、そのキャラクターに関するイベントが発生することを意味しています。



イベント

各キャラクターとのイベントが発生します。
イベントによっては、途中で選択肢が表示される場合もあります。

メインメニュー

移動先選択画面でのみ、✕ボタンで呼び出すことができます。
次ページに挙げたコマンドが実行可能です。
(行動回数にはカウントされません)

メニュー画面



セーブ

ゲームの途中経過をセーブします。

ステータス

マリオネットのステータスと所持金が確認できます。

アイテム

持っているパーツやアイテムの確認・使用・処分ができます。

【ヘッドパーツ・ボディパーツ】
　持っているパーツを確認できます。
【アイテム】
　「使う」または「捨てる」ことができます。
　「使う」の効果は、ラボの「お色直し」(p.18)と同じです。

ロード

ゲームデータをロードします。

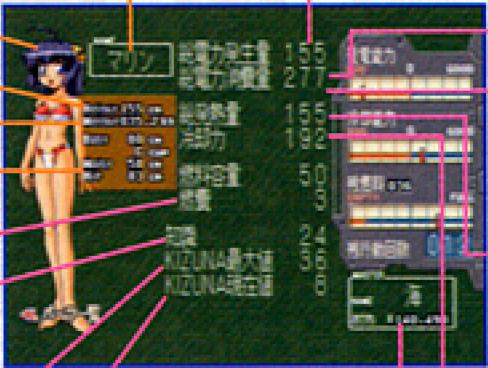
オプション

各キャラクターごとの音声の有無や、BGM・効果音のボリュームなどが設定できます。

ステータス

マリオネットのステータスは、主にパーツの性能によって決定されます。

総合能力画面



マリオネットの名前

髪の色

身　長

体　重

スリーサイズ

燃　費

知　識

Ｉボードの性能によって決定されます。

ＫＩＺＵＮＡ値　最大値

ＣＰＵの性能によって決定されます。

ＫＩＺＵＮＡ値　現在値

マリオネットとのコミュニケーションやイベントなどで増減します。

所持金

週ごとに支給される部費やアルバイトで得たお金の合計。

総電力発生量

ジェネレーターの性能によって決定されます。

総電力消費量

各パーツが必要とする電力量の合計。
総電力発生量の値を上回ると燃費が悪くなります。

総発熱量

ヘッドパーツの発熱量の合計。

冷却力

クーラーの性能によって決定されます。
総発熱量の値を上回っていないと熱暴走を引き起こしやすくなります。

燃料容量

燃料タンクに入る燃料の最大値。

パーツ一覧画面

ヘッドパーツ

現在装備しているヘッドパーツの内容が表示されます。

ボディパーツ

現在装備しているボディパーツ・ヘアカラー等の内容が表示されます。

パーツ性能

カーソルをあわせると、個々のパーツのパラメータが表示されます。



発電能力

総電力発生量に対する総電力消費量の割合をメーター表示します。

冷却能力

冷却力に対する総発熱量の割合をメーター表示します。

残燃料

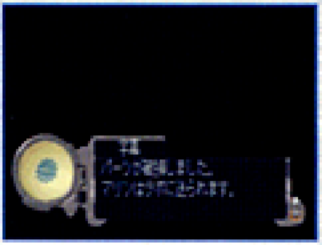
残りの燃料数をメーター表示します。

残行動回数

現在の燃料で行動できる回数。
0になるとマリオネットは稼働できません。

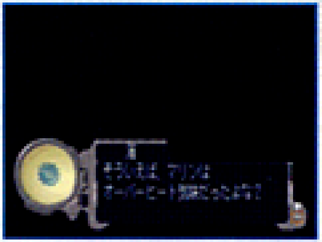
マリオネットの故障

様々な要因で、マリオネットが稼動できなくなるときがあります。
常にステータスをチェックし、防止に努めましょう。



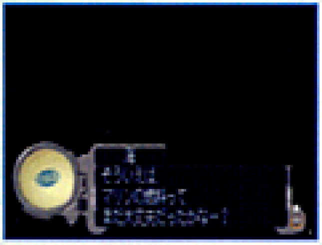
■パーツの破損

時間が経つにつれてパーツは次第に壊れていきます。壊れた（耐久度が0になった）パーツは消滅してしまうので、破損した部位によってはそのままマリオネットは停止してしまいます。
低下した耐久度は、ラボの「レストア」コマンド（P18）で回復できます。



■熱暴走

総発熱量がクーラーの冷却力を超えていると、熱暴走が発生する可能性があります。熱暴走が発生すると、その日1日マリオネットは稼動できなくなるばかりか、パーツの耐久度やKIZUNA値にも悪影響を及ぼします。クーラーパーツを増やすなどして対処しましょう。



■燃料切れ

残燃料が0になると、マリオネットは稼動できなくなります。こまめに燃料を補給したり、大きな燃料タンクと交換するなどして、常に残行動回数に余裕をもたせておきましょう。

ラボ

ラボではつぎのようなコマンドを実行することができます。
詳しい説明は、それぞれのページをご覧ください。



■コミュニケーション(p.13)
マリオネットと特定の話題について会話します。

■コンストラクション(p.15)
マリオネットにパーツを組み込みます。

■レストア(p.18)
パーツの耐久度を回復させます。

■お色直し(p.18)
マリオネットの髪の色や服を変更できます。
燃料を補給することができます。

■ラボから出る(p.18)
ラボを出ます。



「お色直し」は、メインメニューで「アイテム」→「使う」とおんなじことや。そやけど、髪の色変わったんすぐわかったりして便利やろ。それに、ラボで服を変更した時はマリオネットがなんか言うてくれるらしいで。

コミュニケーション

　このコマンドはマリオネットのKIZUNA値の増減に大きく影響します。うまく会話を進めるとKIZUNA値が上がり、マリオネットはより人間に近づいていきます。

操作方法



■キーワードの選択

まず画面左に表示されるキーワードを選びます。
キーワードには、イベントが発生した後に追加されるものと、日替わりのものと2種類あります。
日替わりのキーワードは、知識の値によって項目数が増減します。
また、KIZUNA値が上がると同じキーワードでも会話の内容が変化します。



■マリオネットの質問

キーワードを選ぶと、その話題に関して話を始めます。会話の中では、マリオネットが質問してくることもあります。
画面左に表示される選択肢のいずれかを選んでください。



■ＴＩＰＳの選択

会話の中に、オレンジ色の単語が出てくることがあります。
この時、その単語がメッセージウィンドウの上にＴＩＰＳ（チップス）として表示されます。
ＴＩＰＳは方向キーの上下で入れ替えることができ、◉ボタンを押すと下側にあるＴＩＰＳが実行されます。
単語の書かれたＴＩＰＳを選ぶとそれに関する話がはじまり、「次へ」を選ぶと本来の話題に戻ります。

■コミュニケーションの終了

１つのキーワードについての会話が終わると、再びキーワードの選択に戻ります。
日替わりのキーワードは何度でも実行できますが、イベントで追加されるキーワードは１度選ぶとなくなってしまいます。
また、「キャンセル」を選ぶとラボのメニューに戻ります。
その際、１度でもキーワードを選んでいると行動回数１回分としてカウントされます。



ＴＩＰＳの話の時、わたしの声は出ないんだって。
でも、とばしたりせずにちゃんと選んでね、マスター。

コンストラクション

マリオネットにパーツを組み込んだり、組み込んだパーツを別のものと交換したり、はずしたりするコマンドです。マリオネットの体は、ヘッドパーツとボディパーツの2つのブロックにわかれており、パーツの扱い方が若干異なります。

コンストラクションのメニューで「キャンセル」を選ぶと、ラボのメニューに戻ります。
その際、1度でもパーツの交換を行っていると、行動回数1回分としてカウントされます。

操作方法



■ヘッドパーツ

「マザーボード」と呼ばれる基板に、「CPU」「クーラー」「Iボード」といったパーツを搭載することで機能するブロックです。
種類によって面積の決まっている基板に、それらのパーツを過不足のないようにうまく配置しましょう。

■パーツの選択

マザーボード上の何もないところにカーソルがある状態で◎ボタンを押すと、パーツウィンドウにカーソルが移動します。
方向キー左右やL1(L2)ボタン、R1(R2)ボタンでパーツウィンドウのページを切り替えたり、方向キー上下でカーソルを移動させたりして、組み込むパーツを選んでください。



マザーボードにはＣＰＵとＩボードを最低１コずつは載せてくれよ。でないとオレたちマリオネットは動くことすらできないんだ。



■パーツの移動

組み込むパーツを決めたら、次にマザーボードのどこに置くかを選んでください。
方向キーで位置を決め、◉ボタンで決定です。
ただし、ほかのパーツと重なる位置には置くことができません。

■パーツの取り外し

マザーボードに組み込んであるパーツにカーソルをあわせて◉ボタンを押すと、そのパーツを取り外すことができます。
はずされたパーツは自動的にパーツウィンドウに戻ります。

■カーソル位置の切り替え

△ボタンを押すごとに、カーソル位置がマザーボードとパーツウィンドウで切り替わります。



マザーボード取り替えるときは注意しいや。
小さいのんから大きいのんに交換するときはええけど、
問題はその逆や。新しい基板に収まりきらんパーツは
勝手にはずされてまうからな。



■ボディパーツ

ボディパーツは「ボディ」「ジェネレーター」「燃料タンク」の３つのパーツから構成されています。

■ボディ

ボディの種類によって、各パーツに及ぶ損傷の度合が変化します。
マリオネットのプロポーションが変化するものもあります。

■ジェネレーター

マリオネットの動力源です。
各パーツに十分な電力が供給できないと燃費が悪くなり、燃料の消費量が多くなります。

■燃料タンク

ジェネレーター用の燃料を貯えておくタンクです。
大きなタンクにたくさんの燃料を貯えておけば、燃料切れの心配はまずないでしょう。

■各パーツの交換

方向キーの左右でページ切り替え、上下でパーツの選択となります。
パーツを選択したら、◎ボタンで決定です。



■レストア

耐久度の下がったマリオネットのパーツをある程度修復します。
コマンド実行ごとに行動回数１回分としてカウントされます。
ただし、修復の必要がない場合には、行動回数は減りません。



■お色直し

このコマンドでは、マリオネットに対して次のことが行えます。
ただし、それぞれの作業に対応したパーツが必要となります。

- 髪の色の変更(ヘアカラーが必要)
- 服の変更(服が必要)
- 燃料の補給(燃料が必要)

このコマンドは何回実行しても行動回数を消費しません。

■ラボから出る

ラボを出て、移動先選択画面へ移行します。

ショップ

光沙地域には以下のようなショップがあります。

■みけ屋

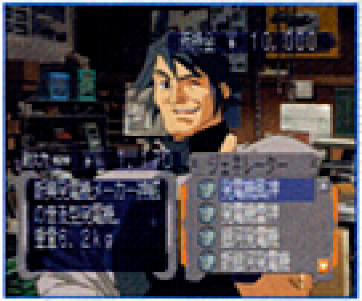
マリオネットの髪の色を変えるアイテムや服、そして燃料を販売しています。



ヘアカラー	
ヘアカラーGLY(グレー)	490
ヘアカラーGRN(グリーン)	490
ヘアカラーPNK(ピンク)	490
服	
ノーマル服	1710
タンクトップ	1960
猫耳スーツ	6610
メイド服	9310
燃料	
燃料S	250
燃料M	730
燃料L	1470

■浜田発電機商会

マリオネットの発電機関であるジェネレーターを扱っています。



ジェネレーター

発電機風神	1170
発電機雷神	2200
銀河発電機	4110
新銀河発電機	5730
超銀河発電機	7000

■十和田ボディ

マリオネットのボディや燃料タンクを扱っています。



ボディ

ベーシックボディ	3920
スプレッドボディ	5880
ハイエンドボディ	7840
ボリュームボディ	14000
ピュアボディ	14000

燃料タンク

燃料タンクS	490
燃料タンクM	1470
燃料タンクL	3180
燃料タンクLL	4450
燃料タンクXL	5730

■テクニコ

マリオネットのヘッドパーツ一式を取りそろえています。



マザーボード

MB３×３	1170
MB４×３	2200
MB４×４	4310
MB４×５	6370
MB５×５	7640

CPU

クリスタ１０１	740
クリスタ２０１	1470
アトム３０２	2420
アトム４０１	3820
アトム５０２	5090

クーラー

ヒートシンク	490
シングルファン	980
ツインファン	1720
水冷ファン	3180
ペルチェ素子	4450

Iボード

ｉチップ２０１	490
ｉチップ３０１	1470
ｉチップ３０６	2690
ｉチップ４０９	4450
ｉチップ５３５	5730

■バイトプレス

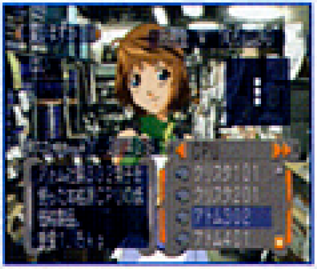
アルバイトを紹介してくれるところです。



ふだんは主人公のバイトを斡旋してくれますが、マリオネットを同行させていると、特別なアルバイトを紹介してくれることがあります。
アルバイトはかならず成功するとは限りませんが、成功時にもらえる報酬は、部費とあわせてマリオネットのパーツ購入などに充てることができます。

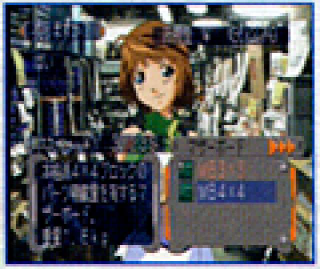
■ショップ内での操作

「バイトプレス」を除く各ショップでは、パーツやアイテムの売買が可能です。
取り扱っている商品はショップにより異なりますが、売却はどの店でもできます。



■買う

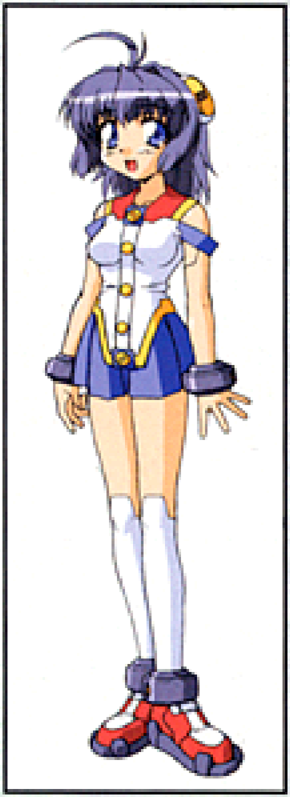
ショップ内のメニューで「買う」を実行すると、商品のリストが表示されます。ウィンドウに収まりきらない場合は、方向キーの上下で他の商品を見ることができます。
ほしい商品にカーソルをあわせ◉ボタンを押すとその商品でいいか聞いてくるので、「はい」「いいえ」で答えてください。



■売る

まず「ヘッドパーツ」「ボディーパーツ」「アイテム」のどれを売るのか選んでください。つぎに売りたいパーツやアイテムにカーソルをあわせて◉ボタンを押します。
買い取り値が表示されるので、それでよければ「はい」を選んでください。
ただし、マリオネットに装備しているパーツは売ることができません。

キャラクターの紹介



【マリン】（名前入力可）CV：石橋　千恵

身　長：155センチ
BWH　：80・58・83
体　重：搭載部品により変動

ゲーム世界で「マリオネット」と呼ばれる女性型アンドロイド。主人公がマスターをつとめるマリオネット。マリアとともに学校の倉庫で発見された。主人公と接することで、しだいに人間の心に近づいていく…？

【海】(名前入力可)

マリオネット部に所属する本ゲームの主人公。
高校２年生。機械であるマリオネットにも「心」があると信じている。

【マリア】CV:新　千恵子

身　長：155センチ
BWH　：80・58・83
体　重：搭載部品により変動

マリンと同じく、倉庫から発見されたマリオネット。

アレサがマスターとなる。





【みかん】CV:有島　もゆ

氏　名:小山内　みかん　（おさない　みかん）

身　長:153センチ
体　重:42キロ
BWH:84・59・85

主人公の幼なじみでクラスメート。
新体操部に所属しており、明るく活動的。
主人公のことを「キョロちゃん」と呼ぶ。



【ゆな】CV:牧島　有希

氏　名:榊原　ゆな　（さかきばら　ゆな）

身　長:160センチ
体　重:49キロ
BWH:83・58・84

高校3年生にして水泳の大会を総ナメにする程の実力の持ち主。
ただ、このところ記録が伸び悩んでいるらしい。

【アレサ】CV：小田　美智子

氏　名：アレサ（アレクサンドラ）・ニルーファ

身　長：158センチ
体　重：46キロ
BWH：86・56・88

主人公のクラスメートで、同じマリオネット部。
関西弁を話すが、アメリカ生まれのアメリカ育ち。
何かにつけて主人公と意見が対立することが多い。



【ななみ】CV：岡本　麻見

氏　名：上野　ななみ　（うえの　ななみ）

身　長：163センチ
体　重：40キロ
BWH：73・55・76

主人公の1つ下で、1年生。
いつも大きなネコのぬいぐるみを胸に抱いている。
あまり人としゃべらない。



FAQ ●ヒント(ちょっとだけよん☆)●

Q：どうすればマリオネットともっと仲良くなれるの？



やっぱりいっしょにいる時間が大切だと思うの。いっしょにお話しして、いっしょにいろんなとこへ行って…。ホントは、高性能のCPUとかIボードとか、いろいろ必要なんだけどね。

Q：マリオネットもいいけど、他の女の子とも仲良くなりたいなぁ。



もぉ～、マスターったら！
そりゃぁ、その人ばかりずっと追っかければ仲良くなれるとは思うけど…。でもっ！　わたしのこと放ったらかしにしちゃダメだからね！

Q：マザーボードにはどんなパーツを載せたらいいの？



う〜ん、そう言われても困っちゃうなぁ…。
あのね、CPUはKIZUNA最大値と、Iボードは知識と
それぞれ関係があるの。で、たとえばコミュニケーションのキ
ーワードを増やそうと思ってIボードをたくさん積んじゃうと、
CPUを載せる場所がなくなっちゃって…KIZUNA値を上げられ
なくなるのね。こればっかりは、マスターであるあなたに任
せるしかないかなっ。

Q：部費が少なくってパーツが買えないよ。



マリオネット部の部費は、その週に
どれだけKIZUNA値が上がったかで支給額が決まる
みたい。だから、こつこつバイトをするのもいいけど、
わたしといっぱいいーっぱいオハナシした方が、
ぜーったいお得だよ、えへっ☆

マイクロキャビン

MARIONETTE COMPANY

マリオネットカンパニー™

SLPS 02743